

이것은3Dモデル이용규약의 허가범위를 간략한 일람입니다.
 한국어판은 참고자료로 작성되었으며, 일본어판이 정식문서이며 최우선으로 적용됩니다.

1. 이용 주체

| A 개인이용 | B 법인이용 |
|---|---|
|  |  |
| 영리·비영리 목적에 관계없이 이용을 허가합니다. | 영리·비영리 목적에 관계없이 이용을 허가합니다. |

2. 온라인 서비스에 업로드

| C 소셜 커뮤니케이션 플랫폼에 업로드 | D 온라인 게임 플랫폼에 업로드 | E 온라인 서비스내에서의 제 3자의 이용허락 |
|---|---|---|
|  |  |  |
| 허가합니다. | 허가합니다. | 허가하지 않습니다. |

3. 센시티브한 표현

| F 성적 표현 | G 폭력적 표현 | H 정치활동·종교활동 |
|---|---|---|
|  |  |  |
| 허가하지 않습니다.(단 사적이용(Private의 범위에서 이용)에 관해서 금지하지 않습니다) | 허가하지 않습니다. | 허가하지 않습니다. |

4. 가공

| I 조정 | J 개변 | K 다른 데이터를 개변하기 위해 이용 | L 조정·개변의 외부위탁 |
|---|---|---|---|
|  |  |  |  |
| 허가합니다. | 허가합니다. | 허가합니다. | 허가합니다. |




5. 재배포 및 배포

| M 미개변 상태에서의 재배포 | N 개변한 데이터의 배포 |
|---|---|
|  |  |
| 허가하지 않습니다. | 허가하지 않습니다. |



6. 미디어 프로덕트에 사용

| O 영상·방송에 이용 | P 출판물 및 전자출판물로의 이용 | Q 실물의 입체조형(굿즈)으로 이용 | R 제품개발 등에서 소프트웨어에 도입 |
|---|---|---|---|
|  |  |  |  |
| 허가합니다. | 허가합니다. | 허가합니다. | 허가합니다. |


7. 2차 창작

| S 메쉬나 웨이트를 가져와서 의상 데이터를 제작 | T 메쉬나 웨이트를 가져오지 않고 데이터 규격에 준수한 새로운 의상 데이터 및 텍스처 데이터 제작 | U 데이터를 모티브로 한 2차 저작물(이른바 2차 창작)의 제작 |
|---|---|---|
|  |  |  |
| 사적, 본인만 이용에 한해 허가합니다. | 사적, 본인만 이용에 한해 허가합니다. | 권리자에게 따로 문의를 부탁드립니다. |

8. 그 외

| V 크레딧의 표기 | W 권리의무의 양도 등 |
|---|--|
|  |  |
| 필요는 없지만 있으면 좋습니다. | 허가하지 않습니다. |

9. 특기 사항

| X 특기 사항 |
|---|
|  |
| なし |

허가 대상 데이터

無料配布および販売する3Dモデル

권리자 및 권리자의 문의처

권리자 : [YaoyorozTech.Ltd](#)

E-메일 : なし

트위터 : [@yaoyoroztech](#)

웹 사이트 : <https://matou.booth.pm/>

크레딧 표기

©[YaoyorozTech.Ltd](#)

권장하는 해시태그

なし

허가 기간 및 허가 변경 등

허가 기간의 기간 제한은 없습니다. 조건 변경은 권리자의 지시(웹 사이트나 블로그 등에서 통지한 경우도 포함될 수 있음)후 효력 발생일 이후의 이용에 의합니다. 그렇기에, 합리적인 범위내에서 정기적으로 권리자가 발신하는 정보를 확인해 주십시오.

이용약관의 버전

[ver.20230510](#)

이 이용약관은 VN3라이선스 Ver.1.10에 준거한 VN3라이선스 이용약관 제네레이터 Ver.1.11을 이용하여 [YaoyorozTech.Ltd](#) 가 작성하였습니다.